VIDEOGIOCHI

SETTIMANALE C64 3

SPEDIZIONE IN ABBONAMENTO POSTALE GRUPPO II/70
TAXE PERCUE (TASSA RISCOSSA) MILANO FERR. CORR. L. 4.500

CON FLOPPY

RECENSIONI:
WRESTLING
MARBLE MADNESS

GAMES:
HORROR SHOW
GLUG GLUG

FUMETTO:
BLACK GEORGE
AL CONCERTO

ROCKY HORROR

POSTER DA STACCARE

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

THE ROCKY HORROR SHOW

087P/B

Le regole del gioco.

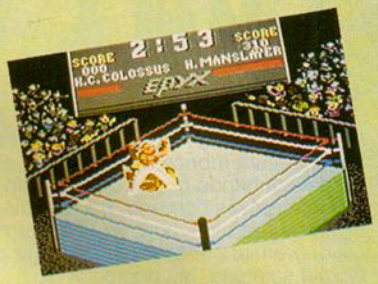
- Scopo del gioco è quello di informarsi, conoscere, capire e divertirsi col computer;
- ogni giocatore deve evitare le cassette pirata, i game copiati e le riviste "vuote" di contenuti e di idee;
- ogni giocatore deve selezionare i propri acquisti. In edicola deve cercare sempre il marchio Jackson Software D.O.C., il marchio che è garanzia di sicurezza per cassette, riviste, floppy disk e computer game;
- ciascun computer vuole le cose migliori per giocare davvero bene e oggi solo Jackson Software D.O.C. garantisce l'alta qualità di ogni prodotto;
- quando il giocatore ha bisogno di informazioni, spiegazioni, consigli o idee può chiamare, con "filo diretto", le redazioni Jackson;
- il gioco, con Jackson Software D.O.C., non finisce mai e il divertimento è assicurato.
- Se ti è piaciuto, ricomincia a giocare.

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

Scegli il meglio: scegli Jackson.

SOMMARIO

Anno I - Numero3
17 Maggio 1989



4 **PONY EXPRESS**
4 CHIACCHERE COI LETTORI

5 **BLACK GEORGE**
PROSEGUONO I COMPFUMETTI !

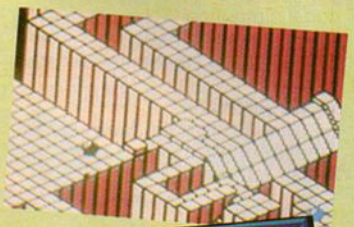
7 **LA CLASSIFICA**
HIT PARADE DELLA SETTIMANA

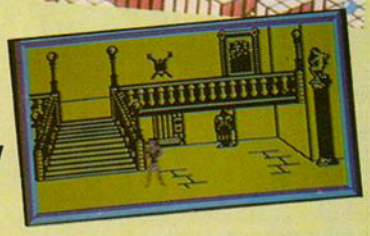
10 **WRESTLING - M. MADNESS**
RECENSIONI DI GRANDI

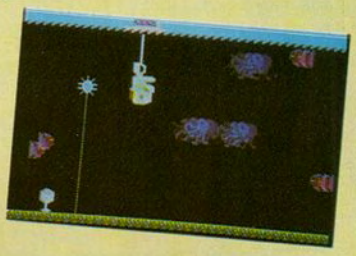
12 **THE ROCKY HORROR SHOW**
IL SUPERGAME !

14 **GLUG GLUG**
COME SECONDO GAME !

15 **COMPRO,VENDO,SCAMBIO**
IL MERCATO







DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina

COORDINAMENTO REDAZIONALE
Angelo Cattaneo

SEGRETARIA DI REDAZIONE
Elena Ferré

REDAZIONE
Massimiliano Anticoli, Elena Ferré

HANNO COLLABORATO
Alfonso Romano, Cesare Palmieri

ART DIRECTOR
Marcello Longhini

VIDEOIMPAGINAZIONE
Piera Loddo

STAMPA
Litosole - Albairate (MI)

AREA CONSUMER
PUBLISHER
Filippo Canavese

DIREZIONE, REDAZIONE, PUBBLICITA' E AMMINISTRAZIONE
via Rosellini, 12
20124 MILANO
tel.: 02/6948467 - 6880951

ABBONAMENTI E MAGAZZINO
via Gasparotto, 15
20092 Cinisello B. (MI)
tel.: 02/6122527 - 6187376

SEDE LEGALE
via Pietro Mascagni, 14 - 20122 MILANO

Autorizzazione alla pubblicazione
Trib. di Milano n. 867 del 20-12-1988

Concessionario esclusivo
per la diffusionein Italia
SODIP - via Zuretti, 25 - 20125 MILANO

Spedizione in abbonamento postale
Gruppo II/70

Prezzo della rivista: L. 4500
Numeri arretrati: L. 9000

© TUTTI I DIRITTI DI RIPRODUZIONE O TRADUZIONE DEGLI ARTICOLI E DEI PROGRAMMI PUBBLICATI SONO RISERVATI

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

PONY EXPRESS

... la posta

In questa rubrica diamo spazio alle vostre lettere selezionando quelle che trattano argomenti di interesse comune. Senza voler organizzare una gara o un concorso, abbiamo deciso di premiare la busta o la lettera più colorata, più spiritosa, più originale, più..., con il simpatico **"Computer Bug"**, l'originale spilla realizzata con un vero chip. Le buste devono essere inviate a:

Videogiochi 64
Gruppo Editoriale Jackson
Via Rosellini, 12
20124 Milano

PLATOON PLUS

Spett.le VIDEOGIOCHI 64, dopo aver letto i primi numeri della vostra nuova rivista, mi son deciso a spedire il trucchetto per il programma da me preferito che è il magnifico PLATOON. Il mini programma che segue, dà vite e munizioni infinite nel primo quadro. Sperando in una vostra pubblicazione, ringrazio anticipatamente !!

```
10    DATA 37,49,252,37,113,
      250,174,56
20    DATA 146,201,7,174,7,
      146,206,7
30    DATA 81,172,7,174,79,
      146,116,6
40    DATA 174,7,146,117,6,
      174,93,146
50    DATA 216,7,174,101,146,
      119,231,81
60    DATA 86,8,174,86,146,
      201,7,174
70    DATA 8,146,206,7,174,
      227,146,119
80    DATA 231,174,178,146,
      59,194,146
90    DATA 21,194,146,216,
      194,174,5
100   DATA 146,119,194,81,5,9
110   FOR A=544 TO 619:READ B
120   POKE A,(B-5):S=S+B:NEXT
130   IF S<>9128 THENPRINT
      "ERRORE NEI DATI":END
140   PRINT"INSERIRE LA
      CASSETTA...":SYS 544
```

Gianni Garrauti

Ringraziamo il nostro gentile lettore per il trucchetto di PLATOON, finalmente anche noi della redazione siamo riusciti a superare senza problemi il primo schermo. Invitiamo i nostri lettori ad inviarci i loro trucchi e le loro esperienze sui game più noti, inclusi quelli pubblicati nella nostra rivista!!

LA LETTERA DELLA SETTIMANA

Tra le numerose giunte in redazione, premiamo questa settimana la coloratissima lettera di Daniele Bongiorni di Roma.

Ciao amici !
mi chiamo *Computer Bug* e sto aspettando le vostre coloratissime letterine. Scatenate la fantasia! Chi invierà la lettera più bella o la busta più colorata mi riceverà per posta e, in più, avrà il piacere di vederla pubblicata sulla rivista!

"Computer Bug" e' offerto da Lago - Soft Mail - Como

MINISTERO DEGLI INTERNI
...ESTERI
AFFARI SPECIALI
...AFFARI
BIGL...
NIENTE MANCE

MA QUALI
MANCE?
PAGA IL BIGLIETTO!.. AH... BRAVO
ED ORA ACCOMODATI AL CONCERTO, MANCIA
POW!

PAZIENZA
OOOH!
BELLO
VENITE
SALVE
CI SIAMO ANCHE NOI

NOI SIAMO A POSTO. E VOI?
SOB! CHE FIGURA
SIGNORE E SIGNORI HO L'ONORE DI PRESENTARVI

ILMAESTRO VALERIJ IMPORTANSKIJ
E LA SUA FAVOLOSA ORCHESTRA...

AL PIANO YOHN FORTE
PLUNK
TLING
ALL'ARPA MISS CAROLIN CORDELL
PLONK
PLINK
ALLO XILOFONO BARRY TLING
TLIN
TLINK

VIVA ILMANCHESTER UNITED
URRAH! OLÈ
CLAP
PERRTOFERE VERSO SPLENTITO PUPLICO SUONARE ARMONIA n5 LA "FORMICONA"

SOB! CHE SERATA
BOH!
EEEH! MA COSA...
NEL CILINDRO DEL NONNO! POSSIBILE?
MA SI PUO ESSERE. CILINDRO MAGICO. MA GUARDATE!
CI VORREBBE UN GOCCIO
C'È
GUARDA COSA CONTIENE

GUARDATE
VI RICORDATE DEL CILINDRO DEL NONNO? E'...E'... MAGICO!
VEDETE? BUONO BUONO .....
ANCHE LE COPPE
MAGICO O MENO VA BENISSIMO

CHI ESERE ZSTATO?
CONTINUANO A USCIRE BOTTIGLIE
BENE
PER MUSICA, VOLERE TANTO CONZENTRAZIONEN...
E SILENZIE.O BASTA CONZIERTA
PLINK THRIIII

OSTREGA, CONTINUANO A USCIRE...
CIN
DAI, DISTRIBUISCILE TRA IL PUBBLICO
PRENDETE
VERAMENTE....
APRITELE QUANDO LA MUSICA SARA ASSORDANTE
PREGO
CHE SUCCEDE?
PASSA...
OFFRONO... QUALCOSA

PREGO, PRENDETE
...PERÒ!
SIGNOR CONTE SIGNORA CONTESSA
...HMMM ORIGINALE
..PREGO
EHM!
MA...
BOOAAA
BOUM

BUONO, MA CI VORREBBE QUALCOSA DA METTERE SOTTO I
DENTI... EH! COSE!!..... UN BARBECUE! NONNO SEI FORTE!
GUARDATE!....
UH!
CI SONO ANCHE I PIATTI
SALSICCE
HM.. CHE PROFUMO
CONTE, CHE SCANDALO!
..DI BUONA ANNATA

CI SONO ANCHE LE PATATE
BENE BENE
MA COSA STANNO COMBINANDO QUEI DISGRAZIATI!
BBELO QUESTO CONSCIERTO
SCIUL SCERIO HIC!
UNA BUONA SALSICCIA....
DOLCI SINFONIE VETTE ALTISSIME .....
POESIA.... DI.. SALSICCE E PATATE FRITTE

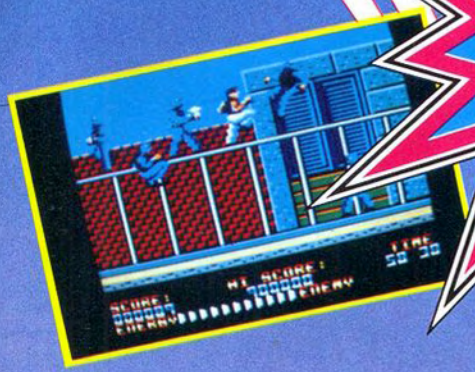
SALZICCE...!...? PATATE FRITTE? ! ! ! ! !
MA COSA DIAVOLEN...
EHHH!!
RRUMBLE
FARE CRANTIOSO MASACRO

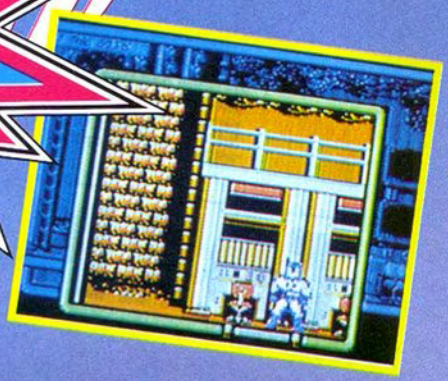
CHI.. OSATO PROFANAZIONEN?!
UH! OH!
CHE SUCCEDE?
CRUNCH
CAZTIGO n.5

continua

LA CLASSIFICA

HIT 64





1. **DRAGON NINJA** — *IMAGINE*
2. **LED STORM** — *US GOLD*
3. **WEC LES MANS** — *OCEAN*
4. **I.S. SPHERE** — *ELECTRIC DREAMS*
5. **THE IN CROWD** — *OCEAN*
6. **ROBOCOP** — *IMAGINE/OCEAN*
7. **SPACEBALL** — *RAIMBOW ARTS*
8. **EMLYN H. SOCCER** — *AUDIOGENIC*
9. **MENAGE** — *PSYCLAPSE*
10. **BATMAN** — *OCEAN*

A cura di LAGO Soft Mail - via Napoleona, 16 - 22100 COMO. Tel.: 031/300174

CRL SOFTWARE PRESENT

A TIMEWARP PRODUCTION

VIDEO
SETTIMANA

DON'T DREAM IT.

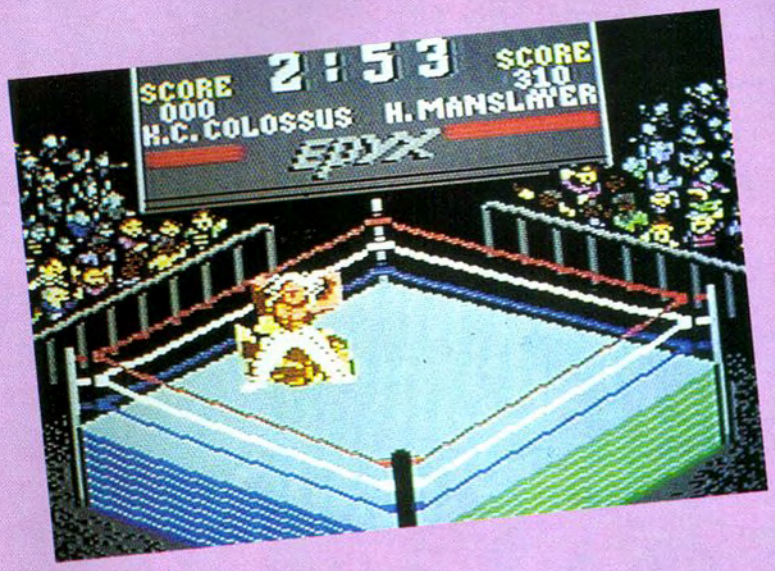
RICHARD O'BRIEN'S

THE ROCKY HORROR SHOW

PLAY IT!

CRL

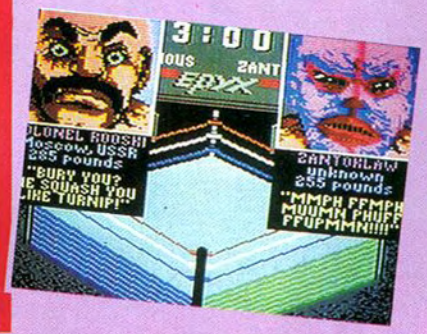
CHAMPIONSHIP WRESTLING



E' ora Hulk Hogan a prendere l'iniziativa con una leva al ginocchio, ma Mr.X reagisce con una testata e un calcio...
No, non state assistendo alla telecronaca, magari snocciolata con bell'accento americano, di un incontro di wrestling, bensì allo svolgimento di un game in cui avete l'oppurtinità di essere protagonisti in prima persona.
E non abbiate paura di prenderle perché il combattimento avviene a colpi di joystick (forse ad avere la peggio saranno, alla fine, proprio loro).

IL GIOCO

Il gioco offre tre opzioni: training, per poter fare pratica; campionato, il gioco vero e proprio e presentazione dei top, in base al punteggio ottenuto in relazione ad ogni "mossa" portata all'avversario.
Il programma riesce, udite, udite a gestire un vero e proprio campionato, basta trovare otto baldi amici e casualmente il computer sceglierà le coppie di personaggi che dovranno combattere tra di loro; ricordatevi, alla fine, di farvi rimborsare i soldi dei due joystick!!!



Le mosse disponibili, altra caratteristica, sono ben venticinque ma non vengono eseguite come qualsiasi altro gioco di arti marziali, naturalmente per questa piccola differenza all'inizio, nei primi incontri, verrete schienati dopo pochi secondi!!
La grafica, il sonoro, le urla del pubblico rendono il clima suggestivo e agonistico: d'altra parte sappiamo tutti che Inel campo dei giochi sportivi, la Epyx è il numero uno!!
Gli otto personaggi tra i quali potete scegliere, posseggono ciascuno una personalità ben definita che però non influenza il verdetto finale il quale tiene conto esclusivamente delle

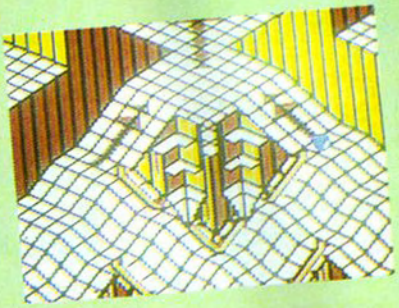
mosse e degli atterramenti cui si è sottoposti o che si riesce ad infliggere all'avversario. Il girone è ad eliminatoria e ogni round dura tre minuti proprio come quelli reali: vince chi, entro questo limite di tempo, riesce a fare più punti. Sono valide tutte le mosse: non esistono colpi proibiti ad eccezione di quelli cui vengono sottoposti i joystick.

MARBLE MADNESS

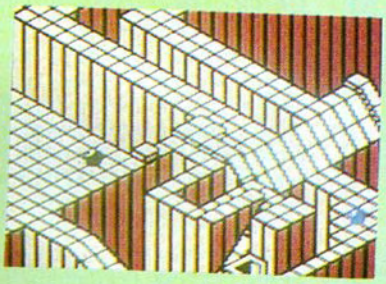
Un'altro gioco da bar?
Si rispondiamo noi, da qualche tempo a questa parte, le Software House più quotate si danno un gran daffare per trasformare le versioni dei videogame coin-up in quelle compatibili per home computer. Non sempre questa trasformazione risulta semplice a causa della disponibilità di memoria degli home computer e del loro processore grafico che non hanno la stessa capacità e le stesse prestazioni di quelli studiati appositamente per la sala giochi. Nonostante ciò, la versatilità e la buona grafica del C64 fanno si che su questo diffusissimo home, possano essere trasferiti la maggior parte dei coin-up.
E' il caso di Marble Madness, un classico in materia che, in quanto a grafica e ad azione, viene superato da pochi.

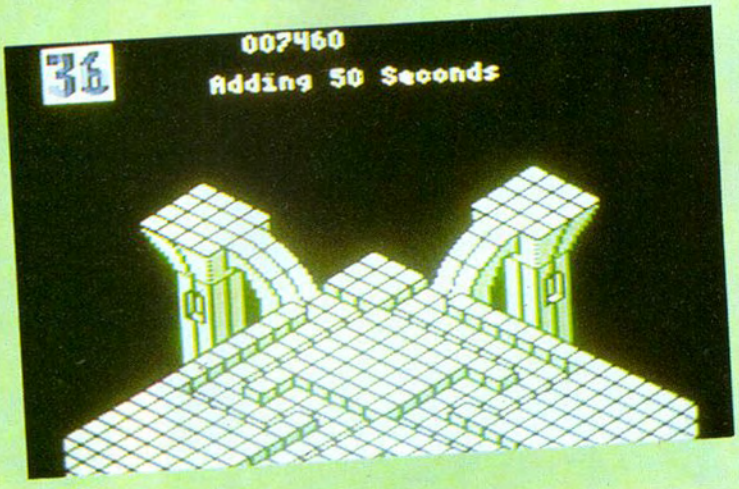
IL GIOCO

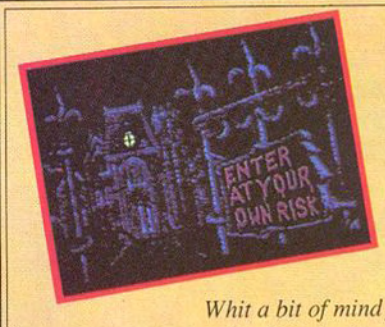
Lo scopo del gioco è quello di far rotolare una sfera entro un tortuoso labirinto tridimensionale senza pareti, ma più che in un labirinto come siamo abituati a pensarlo, pare piuttosto di essere in cima a dei grattacieli i cui tetti definiscono un percorso pericoloso e nello stesso tempo affascinante grazie alla grafica veramente eccezionale sotto tutti i punti di vista.
Il cimento inizia con una sorta di "practrice race", che ha lo scopo, oltre a quello di fornire il primo approccio con la difficoltà dei comandi, di stabilire un bonustime che andrà a sommarsi al



tempo a vostra disposizione nello schermo successivo.
I percorsi e le difficoltà inerenti sono molto simili a quelli della versione da bar, ci sono le botole "mangiapalline", i tratti di pista ghiacciati, pendenze e irregolarità del suolo traditrici e parecchi incroci: prendendo la direzione sbagliata sarete costretti a tornare indietro per un certo tratto perdendo del tempo prezioso e rischiando di sbagliare. Nell'indecisione, aiutatevi seguendo le frecce direzionali disegnate al suolo.
Il controllo della sfera può avvenire mediante joystick, anche se è più comodo un mouse o, meglio ancora, una trackball.
La grafica, come già detto, è lodevole e il sonoro ricalca il tema coin-up.







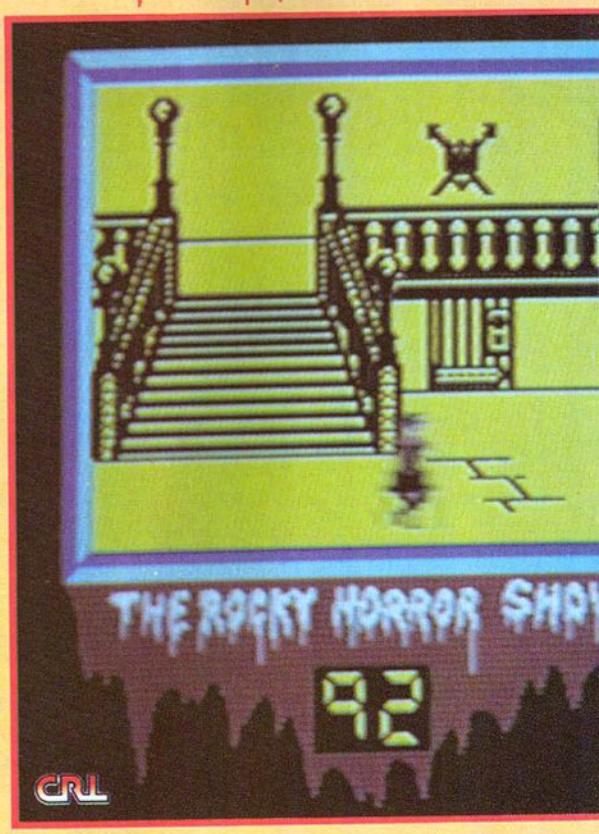
THE ROCKY HORROR SHOW

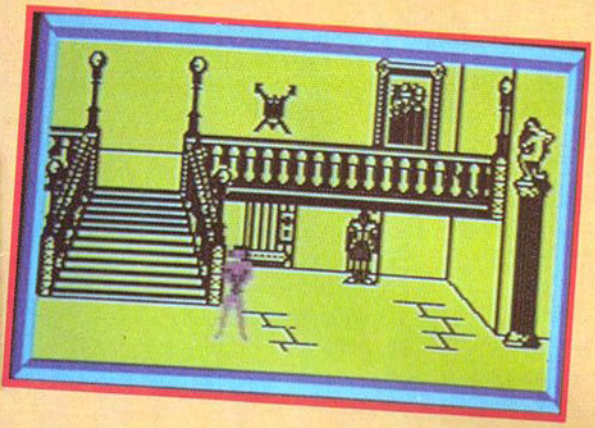
Whit a bit of mind flip
you're into the time slip
and nothing can ever be the same
you're spaced out on sensation
like you're under sedation
let's do the time warp again!

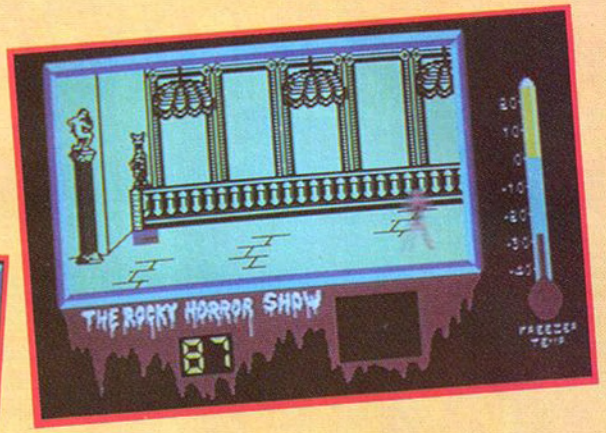
Queste strofe sono state tratte dal film musicale "The Rocky Horror Picture Show" che, oltre al favore della critica, ha riscosso un buon successo.
In questa sede, ne presentiamo la versione per C64 in cui il protagonista sei tu! Riuscirai, come l'eroe della commedia musicale di Broadway, a liberare la tua partner dalle grinfie di Frank? Provaci...

LA TRAMA

Per non creare equivoci, è possibile impersonare Brad per liberare Janet , oppure Janet per liberare Brad, tutto dipende dal sesso di chi gioca.
La tua amante Janet è stata rapita dal malvagio Dr. Frank,n, Furter, il quale ha messo a punto ed attivato la diabolica macchina MEDUSA in grado di tramutare Janet in blocchi di pietra. Per non correre rischi, Frank ha, inoltre, demolito la DE-MEDUSA, l'unica macchina che possa invertire il processo di pietrificazione, e ne ha sparso i pezzi nei dintorni del castello.
Frank sa che presto tu lo attaccherai per cercare di salvare la tua partner e si divertirà ad osservare i tuoi sforzi disperati per cercare di recuperare le parti di DE-MEDUSA, rimontarla e riattivarla. Il tempo è l'elemento principale del gioco, mentre il castello è in realtà una



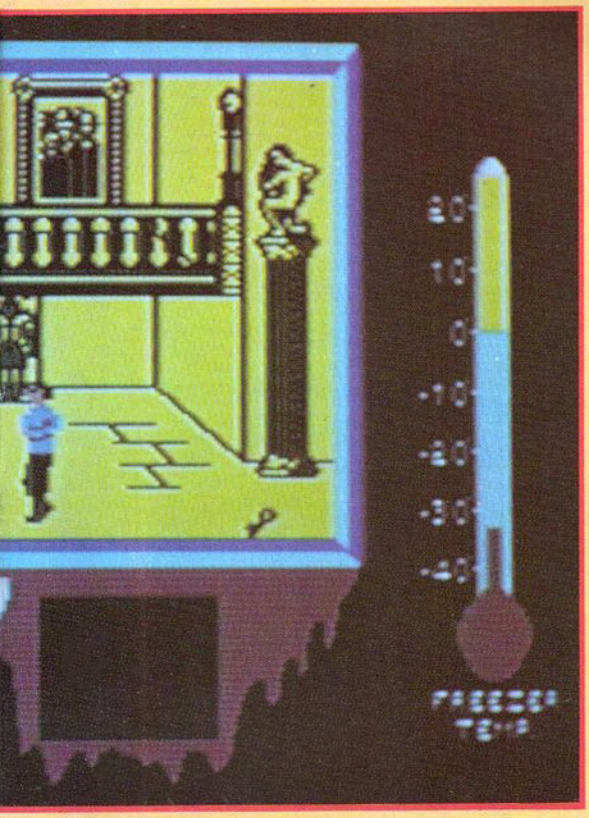




navicella spaziale camuffata in attesa che termini il conto alla rovescia per poter partire. Frank è circondato da strani personaggi:

Riff-Raff - un maggiordomo maniaco
Magenta - la domestica e sorella di Riff-Raff
Columbia - la groupie
Rocky Horror - una creatura...
Eddie - un esperimento di ibernazione fallito che occasionalmente si scongela e ha bisogno di essere riattivato (è anche rocker e partner di Columbia).

Vista la natura dei personaggi, ti lasciamo volentieri l'opportunità di affrontarli e ti diamo giusto un consiglio: non avvicinarti mai alla camera da letto quando nelle vicinanze c'è Frank. Muoviti sempre con estrema prudenza, dopo aver valutato bene dove ti trovi e chi hai attorno. Hai una sola vita, quindi fai bene attenzione a non sciuparla!



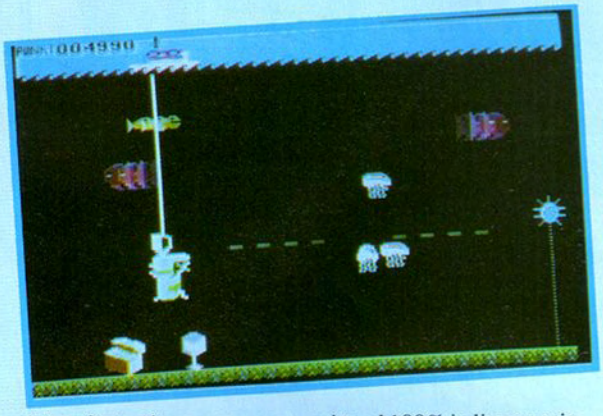
COMANDI

Per entrare nelle vesti del personaggio, digitare l'iniziale del nome: Brad o Janet.
Si gioca col joystick in porta 2 o con la tastiera, in questo caso, i tasti sono:

A	in alto
Z	in basso
N	a sinistra
M	a destra
SPACE	attiva, raccogli
P	pausa

LA PROSSIMA SETTIMANA...
in edicola il numero 4
di Videogiochi 64
con il megagame:
BLADE RUNNER

GLUG GLUG



E' un fantastico programma scritto al 100% in linguaggio macchina con grafica ed effetti sonori realistici.
Tu sei un subacqueo che sfida gli abissi marini con l'intento di recuperare tesori abbandonati sul fondale marino. Questi tesori sono però protetti da pesci pericolosi dai quali dovrai ben guardarti.

IL GIOCO

Sulla base di informazioni trapelate da una mappa venuta alla luce in circostanze misterise, risulta che oro, gioielli preziosi e argento di inestimabile valore, giacciono negli abissi dell'oceano.
Tu, che sei un abile subacqueo e un indomabile avventuriero, devi ritrovare il bottino disperso sul fondale e trasportarlo a bordo della tua imbarcazione ancorata in superficie. Nella tua impresa ti imbatterai in molti pericoli perlopiù dovuti alla fauna marina; i principali nemici da cui ti dovrai difendere sono:

Pesci guerrieri
Piraña
Piovre giganti
Granchi assassini
Squali bianchi
Mine

Il tuo punteggio aumenterà ogni volta che ti riuscirà di distruggere uno di questi avversari con la tus mitragliatrice subacquea, arma tremendamende efficace contro tutti gli esseri, ma impotente contro le mine e i corazzati granchi. Lo squalo bianco, particolarmente affamato, mirerà anche alla tua bombola d'ossigeno e al cavo di comunicazione cheè un collegamento vitale con l'imbarcazione. Ad ogni livello del gioco, il primo pezzo del tesoro che riuscirai a recuperare ti frutterà 100 punti, il secondo 200 e il terzo 400.

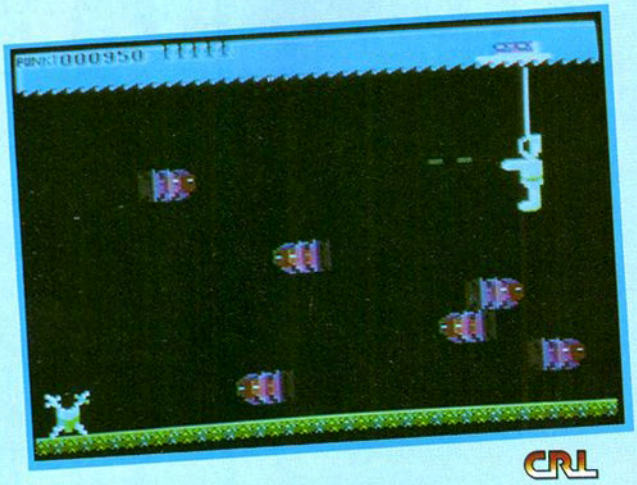
CONTROLLI

Il game prevede l'uso sia del joystick che della trackball, oltre che, naturalmente, della tastiera. In quest'ultimo caso i tasti da usare sono:

;	per salire
/	per scendere
Z	per spostarsi a sinistra
X	per spostarsi á destra
SPACE	per fare fuoco

IL CARICAMENTO

Per caricare il gioco da cassetta, portare il nastro all'inizio del programma, battere *SHIFT+RUN/STOP* e quindi *PLAY* sul registratore. Per caricare da nastro battere semplicemente *LOAD"GLUG GLUG",8* seguito da *RETURN* e da *RUN*.



CRL

Commodore 128 con drive 1571, registratore, cartuccia, copritastiera, 150 giochi e programmi, guide di riferimento, vendo in blocco in ottimo stato a L.600000 T. 02-3575737

Commodore 128 più drive 1541, registratore, monitor Fenner fosfori più 3 joystick più 120 dischi e 55 cassette con un'infinità di programmi, accessori, L.950000 T. 02-9503260, sera Massimo

Commodore 128 più disck drive, monitor 1901, 2 joystick, demo disk, tutto come nuovo L.850000 T. 0362-590662, dopo h. 20, Flavio

Commodore 16 come nuovo, con alimentatore e cavi, joystick e 15 cassette vendo a L.110000 T. 02-6456227

Amiga 500 Commodore nuovo mai usato, 12 mesi di garanzia, vendo L.800000 T. 02-5464348, T. 02-5463183, neg. Claudio

Commodore 16 vendo con registratore, 14 cassette, con vari giochi, 3 manuali a L.200000 tratt. T. 02-3315803, h. 18/20

Commodore 64 1 mese di vita con registratore, joystick, 200 giochi, copritastiera vendo L.400000 T. 02-2851132, h. 20

Amiga 500 80 dischi, portadischi, 2 joystick, modulatore con imballo originale in perfetto stato vendo L.700000 non trattabili T. 02-2040643, ore pasti

Commodore 64, 2 registratori, 1 joystick, più 350 giochi, libri, manuali vendo L.800000 (valore L.1100000, regalo un radioregistratore o cambio il tutto con un'Amiga 500) T. 02-490371, ore 19/21 Luigi

Commodore 64 con registratore, 2 joystick, giochi + vari manuali T. 0523-37230 Emilio

Commodore 64 con registratore ultimo tipo e joystick nuovi, più copritastiera e molti giochi, tutto ancora imballato a L.250000 trattabili T. 02-3570286 h. 14,30 Andrea

Commodore 64 completo di drive compatibile e registratore originale, in ottimo stato vendo L.400000, regalo cartuccia Fast Disk e Geos in italiano T. 02-492175

Commodore 64 drive 1541, stampante MPS 803, registratore C2N, penna ottica, 2 joystick, Geos, Superbase, Easy script, Multiplan, Simons Basic ecc., moltissime utility, manuali, il S.O. del C64, enciclopedia input vendo L.950000 tratt. T. 02-6081694, pasti, Stefano

Commodore 64 floppy disk, 2 registratori, porta dischi, programmi vari su cassette e dischi vendo a L.400000 T. 02-399689, sera, Bruno

Amiga 500 ancora in garanzia, con copricomputer, cavo, scart, joystick a micro, 15 programmi a scelta vendo L.750000 digitalizzatore video L.75000 T. 02-2047795, Filippo

Commodore 64 modello nuovo, usato poco, vendo a L.200000 T. 02-2890762, Guglielmo

Amiga 1000 vendo, completa di mouse joystick, manuali e 50 programmi tutto a L.700000 T. 02-9599284, ore 20, Luigi

Commodore 64 più drive 1541, 2 joystick prof. più dischetti, vendo a L.300000. Telefonare e lasciare nome e numero telefonico T. 02-6554569, ore 13, Ugo

Commodore 64 resistratore, drive, stampante, dischetti vendo L.600000 T. O521-494478 dopo le 20

Commodore 64, registratore, joystick e cassette da gioco, riviste, tutto vendo a L.240000 T. 02-6126774, ufficio, Roberto

Commodore 64 registratore originale, joystick, vendo L.250000 T. 02-4692146, ore 20, Roberto

Commodore 64 vendo con alimentatore e registratore, cavo antenna, manopola per giocare, con due cassette e libretto di istruzioni, tutto in ottime condizioni e revisionato appena a L.300000 tratt. T. 02-4531058

Commodore 64 vendo con drive 1541, ZX Spectrum 48K, con vari accessori, in blocco e separatamente, tutto a prezzo interessante T. 02-8376300, ufficio, Antonio

Commodore 64 vendo, con stampante e con floppy disk e molti programmi, tutto a L. 500000 T. 02-58104642, Gianni

Commodore Amiga 1000 con 512 kb di memoria, floppy 880 kb, ottimo stato, imballi originali, vendo L.800000. 02-61796516, ore 8,30-17,30 Roberto

Espansione di memoria 512 kb per Amiga 500, 2 mesi di vita vendo L.250000 T. 02-5482478, ore 20, Massimo

Amiga 500 in garanzia con modulatore, joystick, 30 programmi e manuali L.850000 tratt. T. 02-6570919, ore 13

Amiga 500 più mouse, modulatore, joystick, due mesi di vita, giochi, programmi di gestione, archivio, per un valore di L.400000 vendo a L.300000 T. 02-6140539

Amiga 500 usato poco, espanso 1 Mega, con 68010, vendo L.900000, C64 nuova serie, drive 1541, registratore joystick, centinaia giochi T. 02-8360106, ore 14

Il Gruppo Editoriale Jackson non si assume responsabilità in caso di reclami da parte degli inserzionisti e/o dei lettori. Nessuna responsabilità è altresì accettata per errori e/o omissioni di qualsiasi tipo.
La redazione si riserva di selezionare gli annunci pervenuti eliminando quelli palesemente a scopo di lucro o riferiti a vendita di programmi copiati.

Inviare questo coupon a:
"Compro, Vendo, Scambio" VIDEOGIOCHI 64
Gruppo Editoriale Jackson
via Rosellini, 12 - 20124 MILANO

Cognome _____ Nome _____
via _____ n.____ C.A.P. _____
Città _____ tel. _____
Firma _____ Data _____
VG3

grande concorso

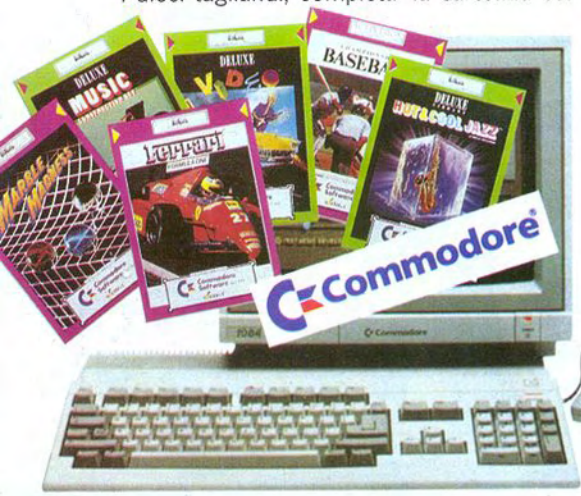
VIDEOGIOCHI C64

SETTIMANALE

vinci un computer Amiga 500

Aut. Min. Rich.

È un concorso strettamente riservato ai fedelissimi di VIDEOGIOCHI C 64. Partecipare è semplice. A partire dalla prima settimana, e per dieci settimane, in ogni numero della rivista VIDEOGIOCHI C 64 trovi un particolare tagliando "fedeltà". Stacca ciascun tagliando e incollalo sull'apposita cartolina allegata alla rivista. Quando avrai raccolto tutti i dieci tagliandi, completa la cartolina col tuo nome, cognome, indirizzo e spediscila a:
VIDEOGIOCHI C 64
GRUPPO EDITORIALE
JACKSON AREA CONSUMER
via Rosellini, 12 - 20124 Milano.
Il 15 settembre 1989, fra tutte le cartoline pervenute, saranno estratti undici fantastici premi: un computer AMIGA 500 e 10 esclusivi pacchetti software della serie "Original Software Commodore by CTO".



GRUPPO EDITORIALE JACKSON
AREA CONSUMER

Tagliando fedeltà

3